

TEAM 守山塾麻雀大会ルール

- * 東南戦 55 分時間制限。(55 分経過した時点で現在進行中の局+1 局でゲームを打ち切りにしてください。東南戦が時間前に終了している場合は各卓で点数の集計をしてください。その際、小数点まで記載してください。後でスタッフが点数を記録しに行きます。)
- * 喰いタン・後付けアリアリ。
- * 順位点・1 位+20000・2 位+10000・3 位▲10000・4 位▲20000
- * 25000 点持ちの 30000 点返し。
- * 同点の場合、順位点とオカを分ける。
- * 赤牌あり (5 萬・5 索・5 筒、各 1 枚)
- * 飛びなし。
- * 親はテンパイ連チャン
- * 積み棒 1 本につき 300 点、ノーテン罰符は場 3000 点。
- * ダブルロン・トリプルロンなし。上家の頭ハネ。
- * 南四局親 (オーラス) のあがり止めはなし。
- * ポン・カンがチーより優先とする。
- * 途中流局はなし。(四人立直・四風連打・九種九牌・三家和など)
- * 5 回目のカンは出来ない。
- * フリテンリーチ、ツモ番のないリーチは可能。

* オープンリーチは出来ない。

* 暗カンの槍槓は不可。(国士無双の特例もなし)

* 役満の複合あり。(四暗刻単騎、国士無双 13 面、純正九蓮宝燈、大四喜などの役満は W 役満にはならない。)

* 30 符 4 翻は切り上げ満貫。

* 数え役満なし。三倍満まで。

* カンドラは即めくり。

* 流局で半荘が終了した際のリーチ棒はトップに加算される。

* パオは大三元・大四喜・四槓子に適応される。

* 多牌・少牌は、あがり放棄。

* 喰い替え・先ヅモ禁止

* 誤ポン・誤チー・誤カン・喰い替え等は、供託に 1000 点出してゲーム続行。

* 空リーチ・リーチ後の不正なカンはあがり放棄。

* 誤ツモ・誤ロン (フリテンロン) で手牌を公開してしまいゲーム続行不可能な場合はチョンボとし他家に 3000 点ずつの罰符を払う。

手配の公開をしていなくてゲームの続行が可能な場合は、あがり放棄とする。

* チョンボがあった局はやり直し。(積棒は増えず、同じ親で再ゲーム)